|  |
| --- |
| **BTS Services informatiques aux organisations SESSION 2021/2022**  **ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)**  **Épreuve E5 - Conception et développement d’applications (option SLAM) - Coefficient 4** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIPTION D’UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE** | | | **N° réalisation : 2** |
| **Nom, prénom : Huber, Laura** | | **N° candidat :** **02142367763** | |
| **Épreuve ponctuelle** | **Contrôle en cours de formation** | **Date :** ...... / ...... /............ | |
| **Contexte de la réalisation professionnelle**  Contexte de la M2L simulé au sein de la Faculté des Métiers de l'Essonne | | | |
| **Intitulé de la réalisation professionnelle**  Pixters (Animal de compagnie virtuel) en C++ et Qt | | | |
| **Période de réalisation :**  02/2022-04/2022  **Lieu :** Dans le cadre de la formation  **Modalité :**  **Seul(e)  En équipe** | | | |
| **Compétences travaillées**  Concevoir et développer une solution applicative  Assurer la maintenance corrective ou évolutive d’une solution applicative  Gérer les données | | | |
| **Conditions de réalisation[[1]](#footnote-1) (ressources fournies, résultats attendus)**  Ressources fournies : description du contexte, cahier de charges  Résultats attendus : un simulateur qui permet de s'occuper d'un animal virtuel | | | |
| **Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées [[2]](#footnote-2)**  Ressources documentaires : documentation Qt  IDE : Qt Creator  Langages : C++  Frameworks : Qt 6.2.4  SGBD : MySQL 8.0.27  Environnement : WAMP 3.2.6, phpMyAdmin 5.1.1  Versioning : GitHub  Graphismes et bruitages : Krita, FL Studio | | | |
| **Modalités d’accès aux productions [[3]](#footnote-3) et à leur documentation [[4]](#footnote-4)**  Identifiants bureau à distance :  Adresse IP : 192.168.70.6  Nom d’utilisateur : Sio  Mot de passe : Sio2022!  Identifiant phpMyAdmin :  Nom d’utilisateur : root Mot de passe : Sio2022!  Identifiant menu admin de l’application :  Nom d'utilisateur : admin Mot de passe : PixtersPPE2022  Documentation : https://tinyurl.com/drive-fiches-descriptives  GitHub : https://github.com/Lumicco | | | |
| **Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs**  Pixters est une application de bureau dans laquelle l'utilisateur doit s'occuper d'un animal de compagnie virtuel, appelé un "pixter". Elle est surtout destinée aux enfants et permet de développer le sens de la responsabilité. L'application est codée en C++ en utilisant le framework Qt. Une base de données MySQL stocke les scores des utilisateurs et des informations sur leur session en cours.  Les graphismes ainsi que la musique et les bruitages ont été créés sur mesure respectivement dans Krita et FL Studio.    Le MCD et le MLD de la base de données  Les utilisateurs peuvent choisir leur nom ainsi que l'espèce et le nom de leur pixter. Ils peuvent nourrir leur pixter et le soigner dans la limite du nombre de médicaments disponibles.  Les administrateurs peuvent voir le tableau des scores et la liste des utilisateurs.    Une partie de "Pixters"    Le menu d'administration  **Installation**  Afin de pouvoir lancer l'application, vous devez d'abord installer WampServer (disponible sous Windows) et Qt. Puis, vous pouvez trouver le code source du site ainsi que le fichier .sql (sous le nom de "pixters.sql") correspondant à la base de données sur le drive dont le lien se situe sur la première page dans "Modalités d'accès aux productions et à leur documentation". Le fichier .sql doit être importé dans phpMyAdmin (livré avec WampServer et accessible via un clic gauche sur l'icône de la barre des tâches qui s'affiche après avoir lancé l'application WampServer). Ensuite, vous devez configurer Qt afin de connecter l'application à la base données.  **Etapes**  -Création des graphismes et des bruitages  -Mise en place des différentes classes  -Ajout des attributs "faim" et "santé"  -Ajout d'une fonctionnalité "nourrir"  -Ajout d'une fonctionnalité "mort"  -Création d'un écran de fin de partie, de titre et de configuration  -Connexion à une base de données  -Options de personnalisation du nom et de l'espèce du pixter  -Ajout d'une fonctionnalité de score  -Ajout des mentions légales  -Ajout d'une fonctionnalité "soigner"  -Mise en place d'un menu d'administration protégé par mot de passe  -Visualisation des scores et des utilisateurs dans le menu d'administration  -Documentation technique et manuel d'utilisateur  **Contraintes**  -Stockage des scores dans la base de données  -Hachage des mots de passe  -Respect du droit d'auteur  -Mise en place de mentions légales  **Bilan**  L'application a atteint le résultat attendu dans les limites des contraintes imposées. Une documentation plus détaillée peut être trouvée sur le drive dont le lien est disponible sur la première page dans "Modalités d'accès aux productions et à leur documentation". | | | |

1. En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO. [↑](#footnote-ref-1)
2. Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l’annexe II.E du référentiel du BTS SIO. [↑](#footnote-ref-2)
3. Conformément au référentiel du BTS SIO « *Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l’épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d’organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l’épreuve.* ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d’un espace de stockage et de la présentation de l’organisation du stockage. [↑](#footnote-ref-3)
4. Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n’a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemple service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données. [↑](#footnote-ref-4)